



뮤지컬 원정대

>> 목차

1

뮤지컬 원정대를 소개합니다!

한 줄 소개, 계기

2

두잇 지원동기

두잇에 지원하게 된 동기

3

뮤지컬 원정대의 목표

2021 목표, 고민

4

활동 계획

우리는 이런 활동을 할 거예요!

5

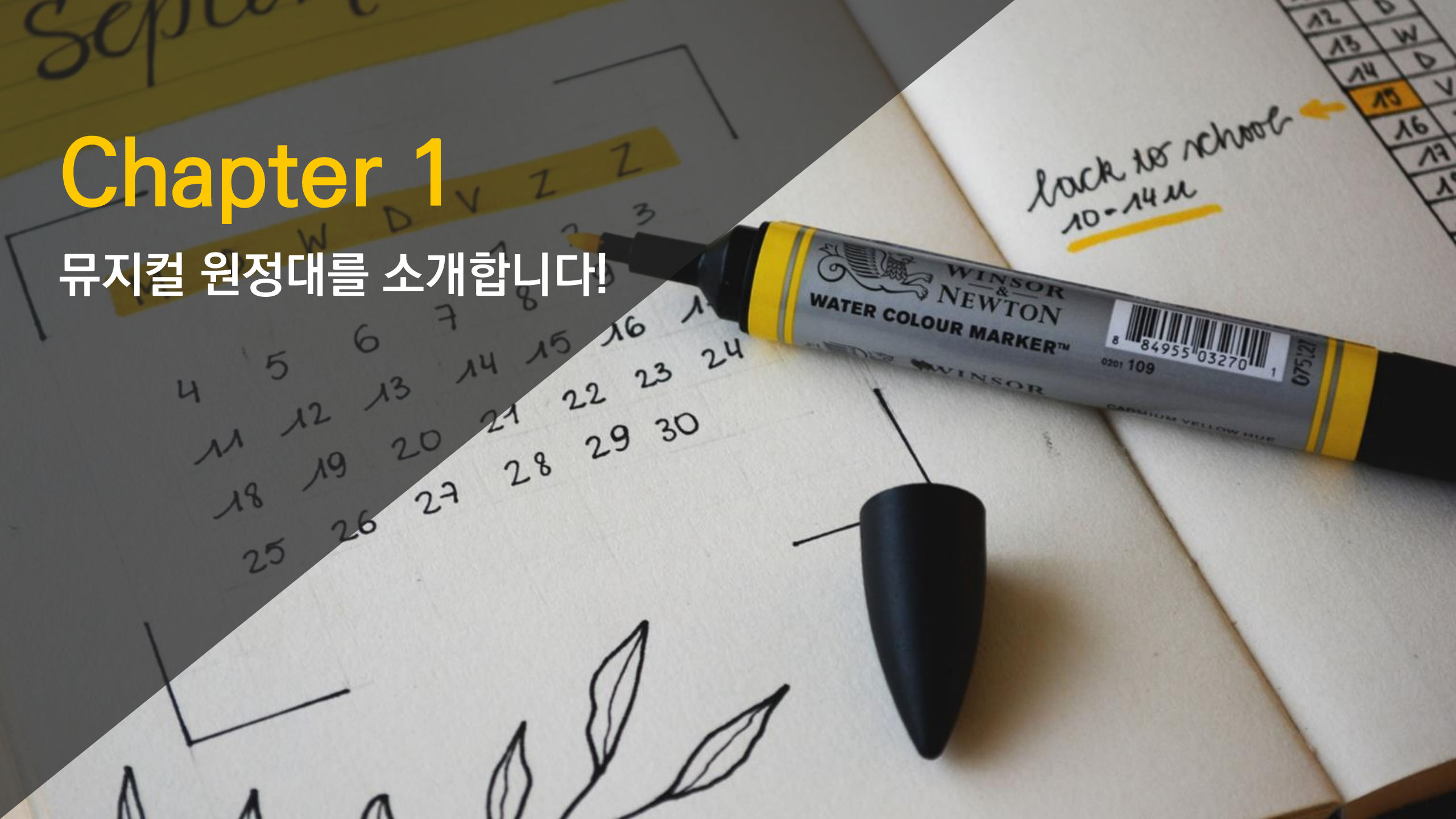
Q&A

질의응답



Chapter 1

뮤지컬 원정대를 소개합니다!



한 줄 소개

“ 다양한 시선의 사람들이 모여
다양한 관점에서 세상을 바라보다 ”



“커뮤니티 결성 계기



학업
스트레스
일



“커뮤니티 결성 계기

소통, 취미 공유



딱딱한 삶 Get Out!

창의적인 아이디어!

Refresh!





뮤지컬 + 게임 = ?





뮤지컬 + 게임 = ?

스토리, 음악, 무대 공간, 연출, 연기

무한한 가능성



Chapter 2

두잇 지원동기



“경제적 부담 해결
서로를 모으는 힘!”



Chapter 3

뮤지컬 원정대의 목표



2021 목표

20살 그리고 청춘 “시작을 시작하자!”

뮤지컬



게임

커뮤니티의
지속과 결속



Chapter 4

하루



BEGIN in 4

방향성, 계획, 역할분담

MUSICAL in 5

뮤지컬을 게임으로!

GAME in 6

기반 다지기

MUSICAL in 7

뮤지컬의 스토리라인,
무대장치 게임에 적용

GAME in 8

게임 개발 중간보고서

MUSICAL in 9

뮤지컬의 연출과
음향효과를 분석 게임에
적용



GAME in 10

피드백과 수정

GAME in 11

티저, 홍보, 베타테스트

예산 계획안

항목	세부내역	산출근거	금액(원)	비고
활동 진행비	물품구입비	뮤지컬 관람비용 (A석 x 5인 x 3회)	900,000	※ 10만원 이상의 자산취득성 물품 구입 불가
기타 활동비	다과비	4,000 x 5인 x 3회	60,000	※ 다과비 1일 1인 최대 4,000원 ※ 금천구 내 지출 원칙
합계			960,000	※ 최대 1,000,000원 지원

Chapter +4

우리가 만들 게임

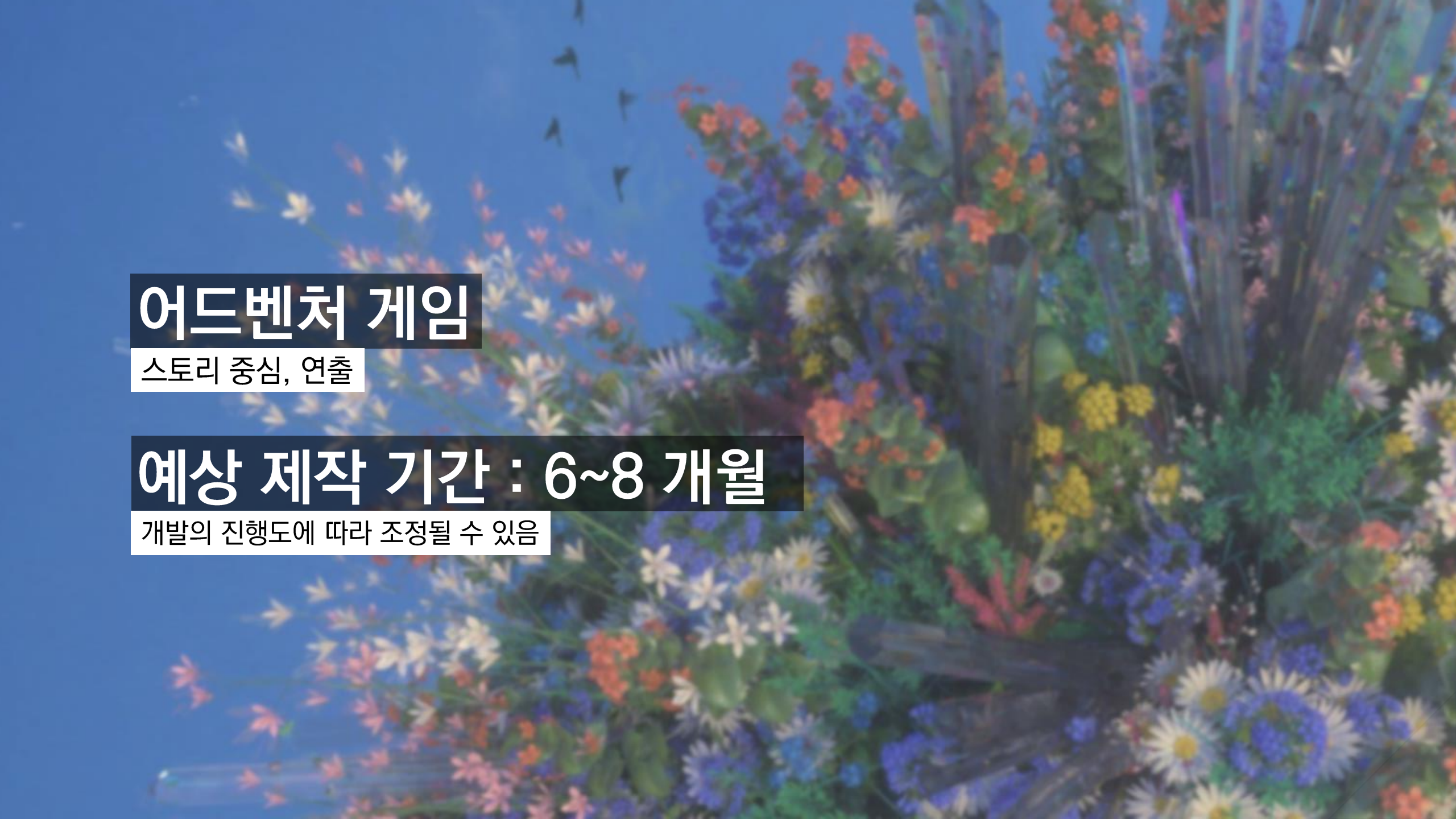




20, 청춘



코로나?



어드벤처 게임

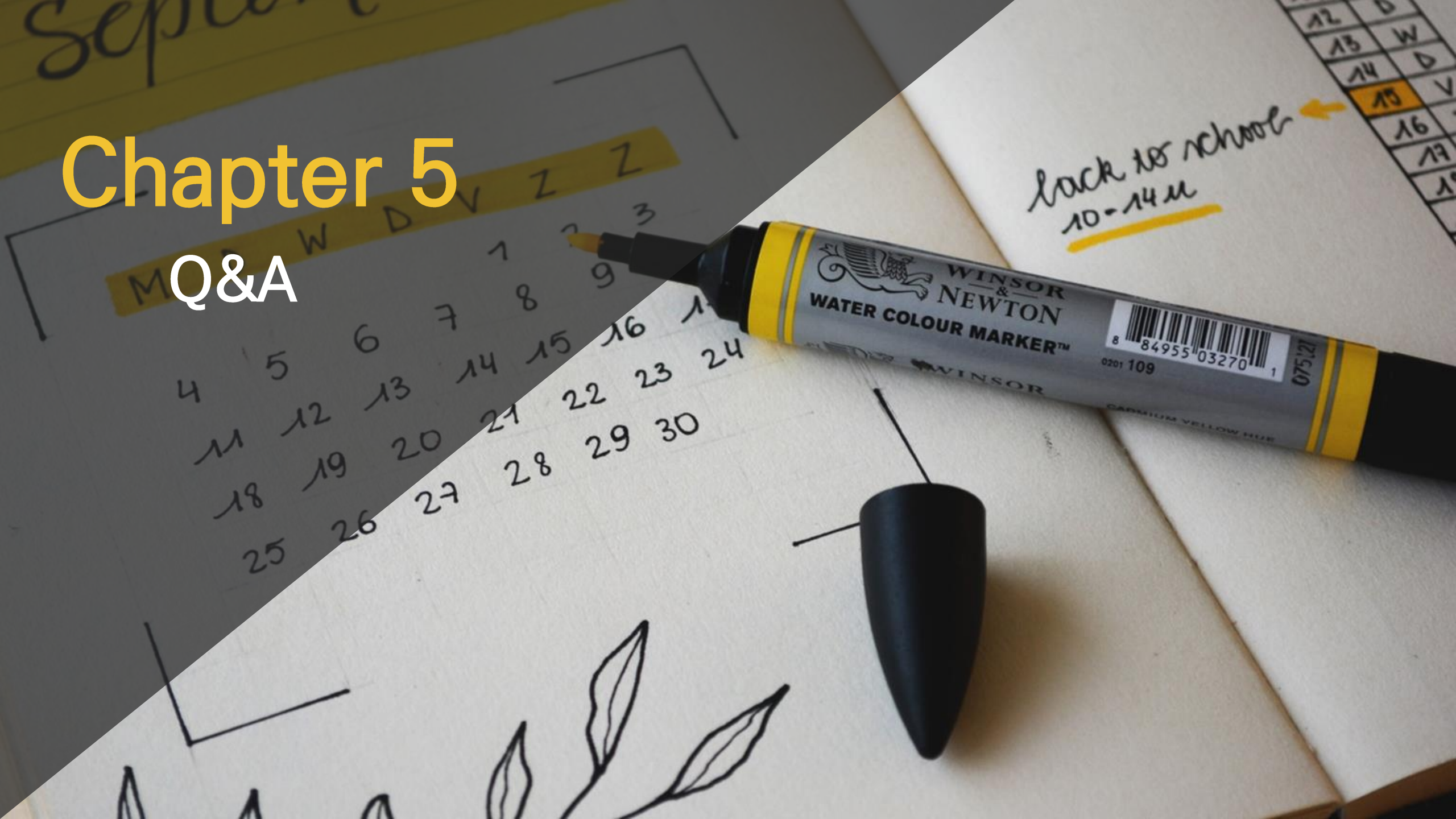
스토리 중심, 연출

예상 제작 기간 : 6~8 개월

개발의 진행도에 따라 조정될 수 있음

Chapter 5

Q&A



back to school
10-14th

감사합니다

뮤지컬 원정대